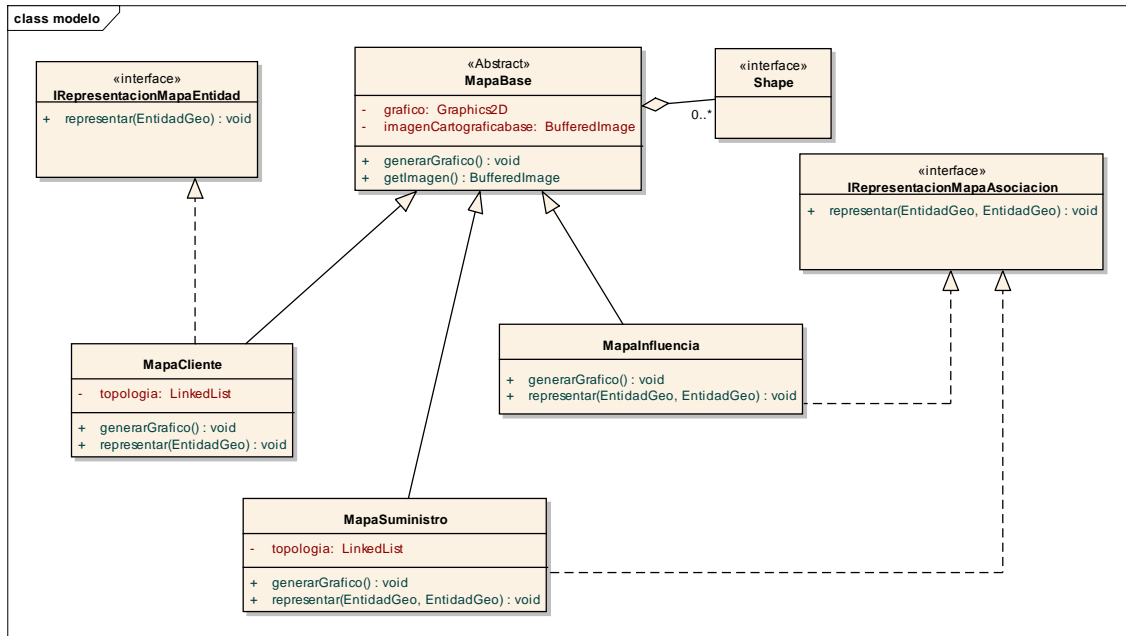


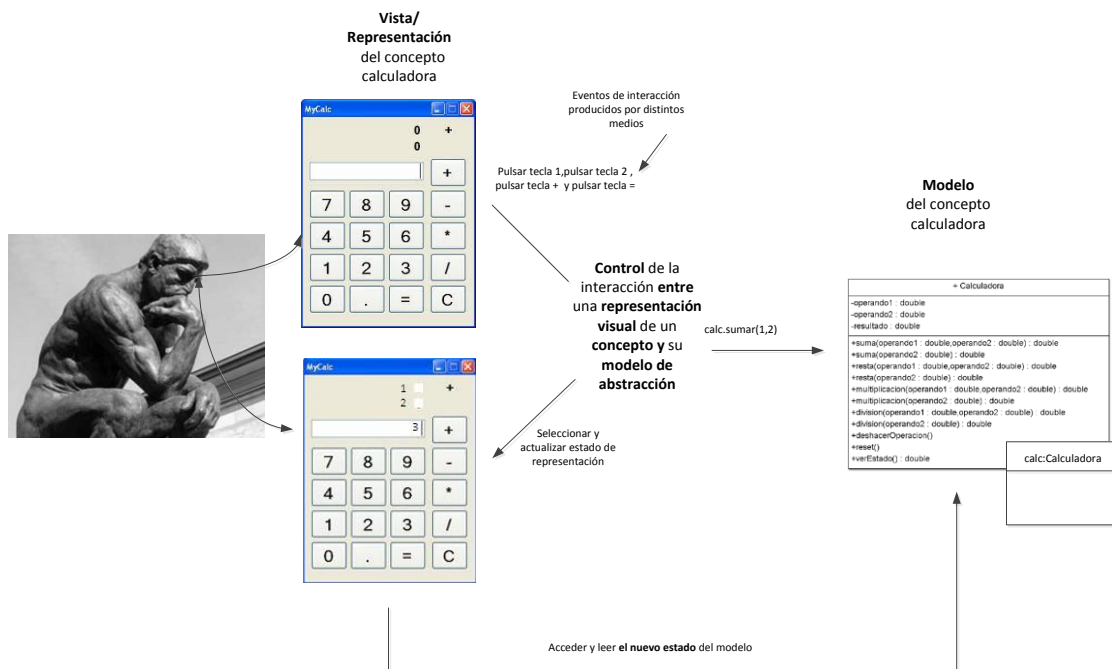
# Programación de aplicaciones (17/04/2013)

Detalle de la jerarquía creada para el concepto de mapa vectorial y sus distintas variantes

**Nota :** El diagrama **no tiene todos los tipos de mapas** del proyecto



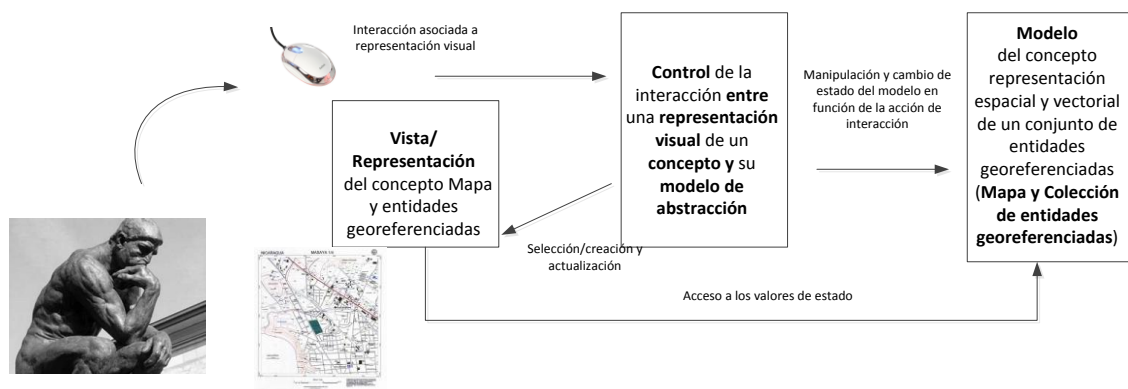
## Patrón MVC (Ejemplo usado en clase)



**Nota :** Para nosotros el modelo puede ser cualquier abstracción que potencialmente pueda ser objeto de interacción a partir de alguna forma de representación visual

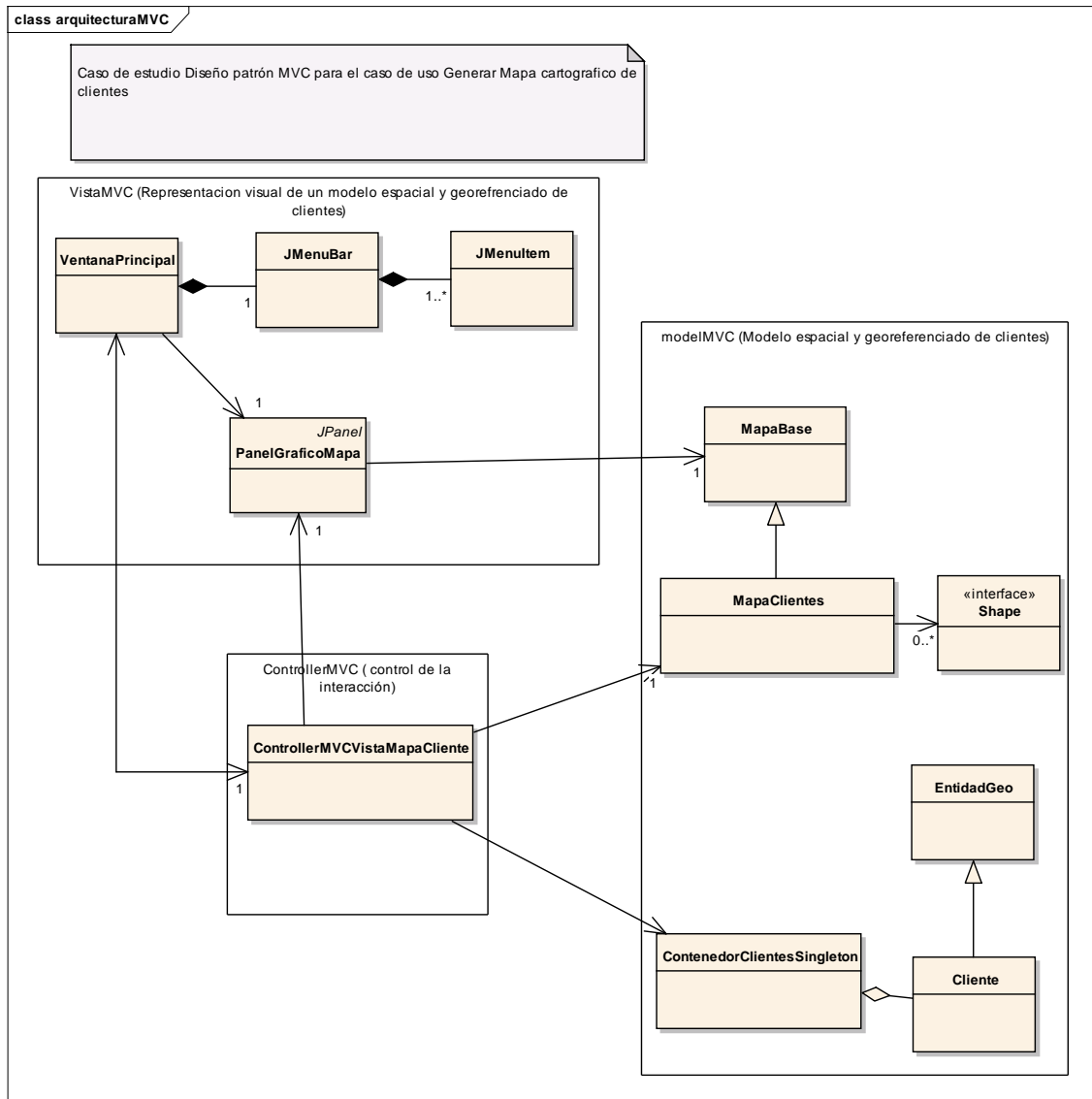
## Contexto del proyecto

### MVC (modelo pasivo)



## Caso de Uso : Generar Mapa Clientes

Detalle del diseño basado en el patrón de arquitectura MVC



**Nota :** Problema un modelo abstracto sobre el cual se interactúa puede ser demasiado complejo a nivel de manipulación lo que implica ControllerMVC complejo

Detalle de secuencia

